

CoDeSys V3 Ethernet Driver

1	시스템 구성	3
2	접속기기 선택	5
3	통신 설정 예	6
4	설정 항목	9
5	사용 가능 디바이스	13
6	디바이스 코드와 어드레스 코드	19
7	에러 메시지	20

머리말

본 서는 표시기와 접속기기 (대상 PLC) 를 접속하는 방법에 대해 설명합니다 .

본 서에서는 접속 방법을 다음의 순서로 설명합니다 .



1 시스템 구성

CoDeSys Automation Alliance 제 접속기기와 접속기기를 접속하는 경우의 시스템 구성을 나타냅니다.

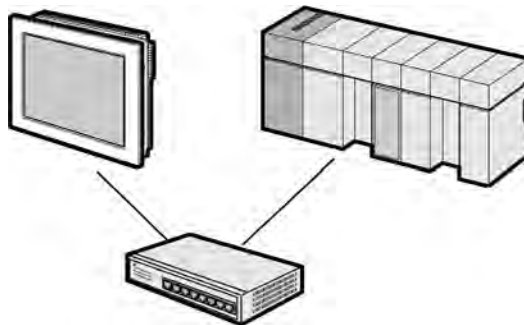
시리즈	CPU	링크 I/F	통신 방식	설정 예
3S-Smart Software Solutions GmbH CODESYS Control Win V3	PC/AT	Ethernet 인터페이스	Ethernet (TCP)	「설정 예 1」 (6 페이지)
(Hitachi IES Co., Ltd. EHV+	1006 1025 1051 1102	Ethernet 인터페이스	Ethernet (TCP)	「설정 예 1」 (6 페이지)
Lenze Vertrieb GmbH Controller 3200C	3200C	Ethernet 인터페이스	Ethernet (TCP)	「설정 예 1」 (6 페이지)

MEMO

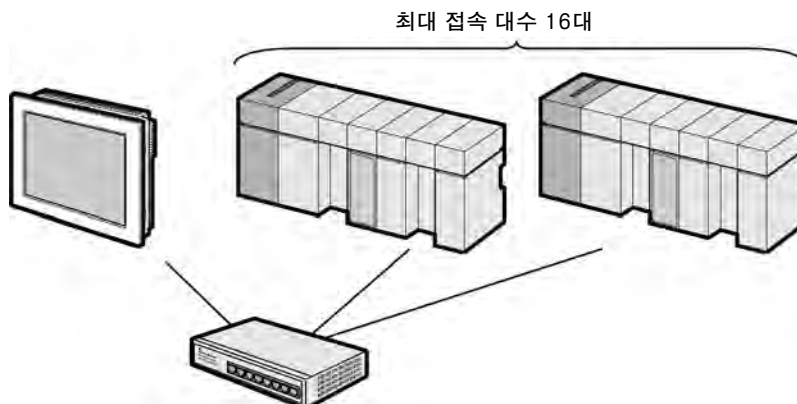
- 본 드라이버가 지원하는 최신의 접속기기 리스트는 Pro-face의 홈페이지를 참조하십시오.
<http://www.proface.co.jp/product/soft/gpproex/driver/driver.html>
- 본 드라이버는 GP3000 시리즈, LT3000 시리즈, GP-4100 시리즈, GP-4*01TM, GP-Rear Module 을 지원하지 않습니다.

■ 접속 구성

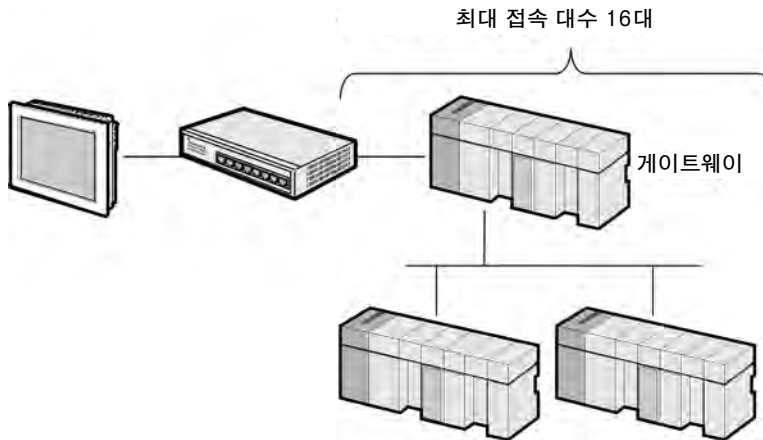
- 1 : 1 접속



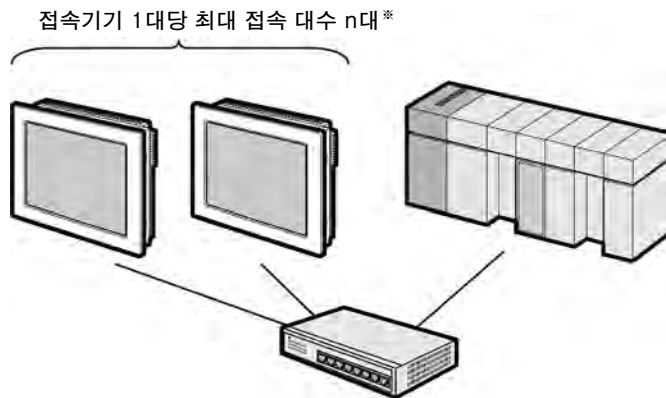
- 1 : n 접속



- 1 : n 접속 (게이트웨이 접속)

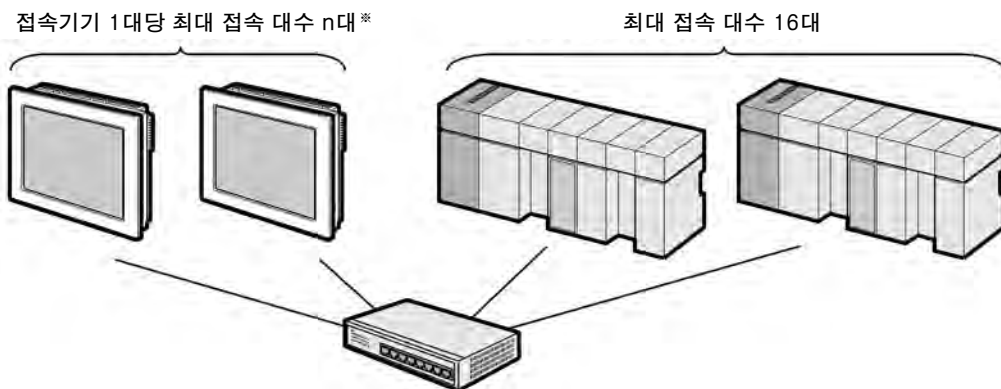


- n : 1 접속



- n : m 접속

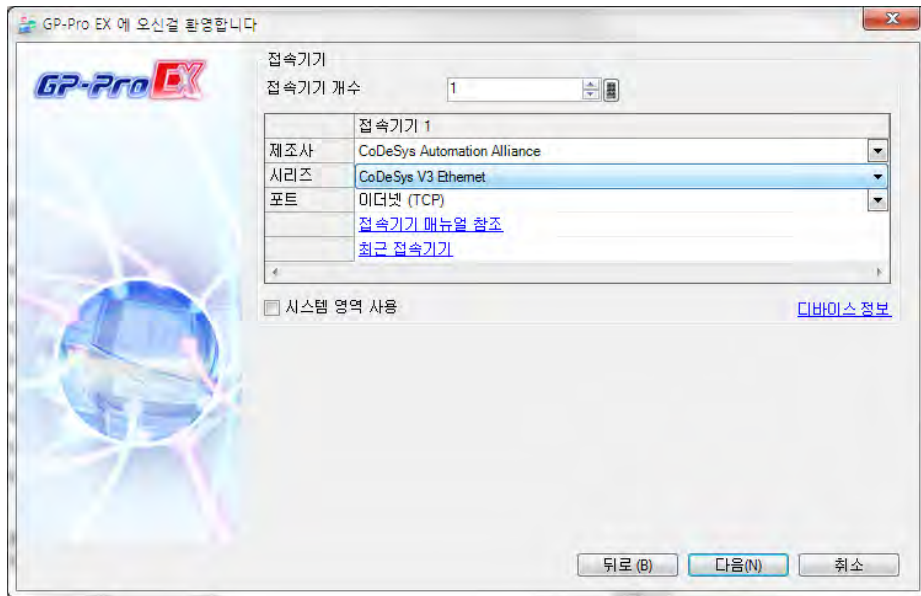
접속기기 1대당 최대 접속 대수 n대*



※ 표시기의 접속 가능 개수는 접속기기에 따라 다릅니다. 접속기기의 사양을 확인하십시오. 접속기기 선택

2 접속기기 선택

접속기기와 접속기기접속하는 를 설정하십시오 .



설정 항목	설정 내용
접속기기수	설정하는 시리즈수를 「1~4」로 설정합니다.
제조사	접속하는 접속기기의 제조사를 선택합니다. 「CoDeSys Automation Alliance」를 선택합니다.
시리즈	<p>접속하는 접속기기의 기종 (시리즈) 과 접속 방법을 선택합니다. 「CoDeSys V3 Ethernet」을 선택합니다.</p> <p>「CoDeSys V3 Ethernet」에서 접속할 수 있는 접속기기는 시스템 구성에서 확인하십시오.</p> <p>☞ 「1 시스템 구성」 (3 페이지)</p>
포트	접속기기와 접속하는 접속기기의 포트를 선택합니다. 「이더넷 (TCP)」를 선택합니다.
시스템 영역 사용	<p>표시기의 시스템 데이터 영역과 접속기기의 디바이스 (메모리) 를 일치시키는 경우에 체크합니다. 일치시키면 접속기기의 래더 프로그램으로 표시기의 표시 화면을 변경하거나 윈도우를 표시할 수 있습니다.</p> <p>참조 : GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼 「LS 영역 (다이렉트 액세스 방식 전용 영역)」</p> <p>이 설정은 GP-Pro EX 또는 표시기의 오프라인 모드에서도 설정할 수 있습니다.</p> <p>참조 : GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼 「시스템 설정 [본체 설정] - [시스템 영역 설정]의 설정 가이드」</p> <p>참조 : 보수 / 트러블슈팅 「본체 설정 - 시스템 영역 설정」</p>

3 통신 설정 예

Pro-face 가 추천하는 접속기기와 접속기기의 통신 설정 예를 나타냅니다.

3.1 설정 예 1

■ GP-ProEX 설정

◆ 통신 설정

설정 화면을 표시하려면, [프로젝트] 메뉴의 [시스템 설정]-[접속기기 설정]을 클릭합니다.

접속기기 1

요약

제조사 CoDeSys Automation Alliance 시리즈 CoDeSys V3 Ethernet 포트 이더넷 (TCP) [접속기기 변경](#)

문자열 데이터 모드 2 [변경](#)

통신 설정

Port No. 1024 ☒ Auto

Timeout 10 (sec)

Retry 0


Wait To Send 0 (ms) [Default](#)

기기별 설정

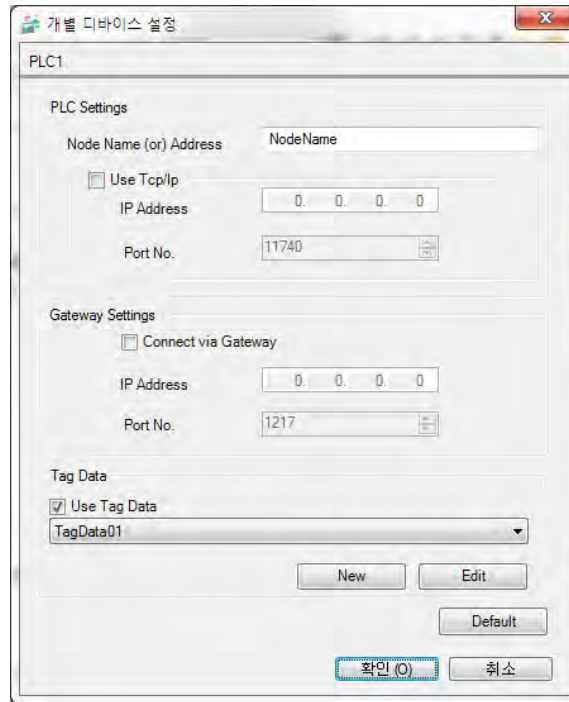
접속 가능 개수 16 [기기 추가](#)

No.	디바이스명	설정	간접기기
1	PLC1	Node Name (or) Address= Use Tcp/Ip=OFF, Node IP	

◆ 디바이스 설정

설정 화면을 표시하려면, [접속기기 설정] 의 [기기별 설정] 에서 설정하고자 하는 접속기기의  ([설정]) 을 클릭합니다.

여러 접속기기를 접속하는 경우, [접속기기 설정] 의 [기기별 설정] 에서 [기기 추가] 를 클릭하여 접속기기를 늘릴 수 있습니다.



The image shows a 'PLC1' settings dialog box. It has three main sections: 'PLC Settings', 'Gateway Settings', and 'Tag Data'.
 - 'PLC Settings' includes a 'Node Name (or) Address' field with 'NodeName' entered, a 'Use Tcp/Ip' checkbox (checked), an 'IP Address' field with '0. 0. 0. 0', and a 'Port No.' field with '11740'.
 - 'Gateway Settings' includes a 'Connect via Gateway' checkbox (unchecked), an 'IP Address' field with '0. 0. 0. 0', and a 'Port No.' field with '1217'.
 - 'Tag Data' includes a 'Use Tag Data' checkbox (checked) and a dropdown menu showing 'TagData01'.
 At the bottom, there are buttons for 'New', 'Edit', 'Default', '확인 (O)' (highlighted with a red box), and '취소'.

MEMO

- 게이트웨이를 사용하는 경우, [Connect via Gateway] 에 체크 표시를 하고 게이트웨이의 IP 어드레스와 포트 번호를 설정하십시오.
- 노드명이나 노드 어드레스, 게이트웨이의 IP 어드레스는 접속기기의 프로그래밍 소프트웨어에서 확인하십시오.
- IP 어드레스는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 동일 네트워크에 중복되는 IP 어드레스를 설정하지 마십시오.
- “기기별 설정” 에서 IP 어드레스는 접속기기측의 IP 어드레스를 설정하십시오.
- 접속기기의 IP 어드레스는 접속기기의 오프라인 모드에서 설정할 필요가 있습니다.

■ 접속기기의 설정

접속기기의 통신 설정은 프로그래밍 소프트웨어에서 실행합니다. 자세한 사항은 접속기기 매뉴얼을 참조하십시오.

- 1 프로그래밍 소프트웨어에서 프로젝트를 작성합니다.
- 2 [Devices]GX Developer 에서 [Device] 를 선택합니다.
- 3 [Scan network] 를 클릭하여 사용하는 접속기기를 검색합니다.

MEMO

- 접속기기를 검색하려면 접속기기가 호스트와 동일 네트워크상에 존재해야 합니다. 자세한 사항은 접속기기 매뉴얼을 참조하십시오.
-

- 4 추가한 접속기기를 선택하고 [Node Name] 또는 [Node Address] 를 확인합니다.

MEMO

- 게이트웨이를 사용하는 경우, 게이트웨이의 IP 어드레스와 포트 번호도 확인하십시오.
-

4 설정 항목

접속기기의 통신 설정은 GP-Pro EX 또는 접속기기의 오프라인 모드에서 설정합니다.

각 항목의 설정 내용은 접속기기 설정과 일치시킬 필요가 있습니다.

☞ 「3 통신 설정 예」 (6 페이지)

MEMO

- 접속기기의 IP 어드레스는 접속기기의 오프라인 모드에서 설정할 필요가 있습니다.

참조 : 보수트러블 매뉴얼 「이더넷 설정」

4.1 GP-Pro EX에서의 설정 항목

■ 통신 설정

설정 화면을 표시하려면, [프로젝트] 메뉴의 [시스템 설정]-[접속기기 설정]을 클릭합니다.


설정 항목	설정 내용
Port No.	접속기기의 포트 번호를 「1024 ~ 65535」로 표시합니다. 포트 번호는 자동으로 설정됩니다.
Timeout	접속기기가 접속기기로부터의 응답을 기다리는 시간(sec)을 「1 ~ 127」로 표시합니다.
Retry	접속기기로부터의 응답이 없는 경우에 접속기기가 명령을 재송신하는 횟수를 「0 ~ 255」로 표시합니다.
Wait To send	접속기기가 패킷을 수신하고 나서 다음 명령을 송신할 때까지의 대기 시간(ms)을 「0 ~ 255」로 표시합니다.

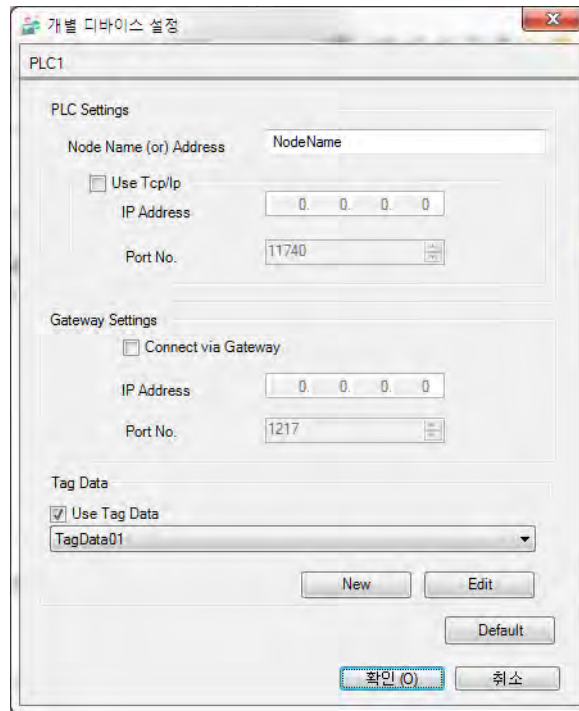
MEMO


- 간접 기기에 대해서는 GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼을 참조하십시오.

참조 : GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼 「운전 중에 접속기기 변경 (간접 디바이스 지정)」

■ 기기 설정

설정 화면을 표시하려면, [접속기기 설정] 의 [기기별 설정] 에서 설정하고자 하는 접속기기의  ([설정]) 을 클릭합니다. 여러 접속기기를 접속하는 경우, [접속기기 설정] 의 [기기별 설정] 에서 [기기 추가] 를 클릭하여 접속기기를 늘릴 수 있습니다.



설정 항목	설정 내용
Node Name (or) Address	접속하는 접속기기의 노드명 또는 노드 어드레스를 입력합니다. 노드명 또는 노드 번호를 입력한 경우, IP 어드레스 등의 설정은 불필요합니다.
Use Tcp/Ip	접속하는 접속기기를 IP 어드레스와 포트 번호로 지정하는 경우에 체크 표시를 합니다.
IP Address	접속기기의 IP 어드레스를 입력합니다. MEMO • IP 어드레스는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 중복되는 IP 어드레스는 설정하지 마십시오.
Port No.	접속기기의 포트 번호를 입력합니다.
Connect via Gateway	게이트웨이 기능을 사용하는 경우, 체크 표시를 합니다.
IP Address	게이트웨이의 IP 어드레스를 입력합니다. MEMO • IP 어드레스는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 중복되는 IP 어드레스는 설정하지 마십시오.
Port No.	게이트웨이의 포트 번호를 입력합니다.
Use Tag Data	체크 표시를 합니다. [새로 만들기] 를 클릭하여 사용하는 태그 데이터틀 들어옵니다.  「 ■ 태그 파일 들어오기 」 (16 페이지)

4.2 오프라인 모드에서의 설정 항목

MEMO

- 오프라인 모드에 들어가는 방법이나 조작 방법은 보수트러블 매뉴얼을 참조하십시오.
- 참조 : 보수트러블 매뉴얼 「오프라인 모드」
- 오프라인 모드는 사용하는 접속기기에 따라 1 개의 화면에 표시할 수 있는 설정 항목 수가 다릅니다. 자세한 내용은 레퍼런스 매뉴얼을 참조하십시오.

■ 통신 설정

설정 화면을 표시하려면, 오프라인 모드의 [Peripheral Settings] 에서 [Device/PLC Settings] 를 터치합니다. 표시된 리스트에서 설정하고자 하는 접속기기를 터치합니다.

Comm.	Device			
CoDeSys V3 Ethernet			[TCP]	Page 1/1
Port No.	Auto			
	1024			
Timeout(s)	10			
Retry	0			
Wait To Send(ms)	0			
Exit		Back		2013/04/03 16:57:22

설정 항목	설정 내용
Port No.	표시기의 포트 번호를 「1024 ~ 65535」로 표시합니다. 포트 번호는 자동으로 설정됩니다.
Timeout	접속기기가 접속기기로부터의 응답을 기다리는 시간(s)을 「1~127」로 표시합니다.
Retry	접속기기로부터의 응답이 없는 경우에 접속기기가 명령을 재송신하는 횟수를 「0 ~255」로 표시합니다.
Wait To send	접속기기가 패킷을 수신하고 나서 다음 명령을 송신할 때까지의 대기 시간(ms)을 「0 ~ 255」로 표시합니다.

■ 디바이스 설정

설정 화면을 표시하려면, [Peripheral Settings] 에서 [Device/PLC Settings] 를 터치합니다. 표시된 리스트에서 설정하고자 하는 접속기기를 터치한 다음 [Device] 를 터치합니다.

설정 항목	설정 내용
Device/PLC Name	기기를 설정하는 접속기기 명칭을 선택합니다. 접속기기명은 GP-Pro EX 에서 설정하는 접속기기의 이름입니다. (초기화 [PLC1])
Node Address	접속기기의 노드명 또는 노드 어드레스가 표시됩니다.
TCP Connection	접속하는 접속기기를 IP 어드레스와 포트 번호로 지정하는 경우에 「허가」를 선택합니다. 「Disable」을 선택하면, 입력된 「IP 어드레스 (Tcp)」와 「Tcp Port」는 미사용이 됩니다.
IP Address(Tcp)	접속기기의 IP 어드레스를 입력합니다. MEMO <ul style="list-style-type: none"> IP 어드레스는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 중복되는 IP 어드레스는 설정하지 마십시오.
Tcp Port	접속기기의 포트 번호를 입력합니다.
Gateway	게이트웨이 기능을 사용하는 경우에 「Enable」을 선택합니다. 「Disable」을 선택한 경우, 입력된 「Gateway IP」와 「Gateway Port」는 미사용이 됩니다.
Gateway IP	게이트웨이의 IP 어드레스를 입력합니다. MEMO <ul style="list-style-type: none"> IP 어드레스는 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 중복되는 IP 어드레스는 설정하지 마십시오.
Gateway Port	게이트웨이의 포트 번호를 입력합니다.

5 사용 가능 디바이스

사용 가능한 디바이스 어드레스의 범위를 나타냅니다. 다만 실제로 지원되는 디바이스의 범위는 접속 기기에 따라 다르므로 사용하시는 디바이스 (접속기기) 의 매뉴얼에서 확인하십시오.

프로그래밍 소프트웨어에서 작성한 프로젝트에서 태그 데이터를 들여올 수 있습니다.

H/L 는 시스템 데이터 영역에 지정할 수 있습니다.

디바이스		비트 어드레스	워드 어드레스	32 bit	비고
BOOL	Single	<TAGNAME>	-	-	※1
	1D Array	<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]			
	2D Array	<TAGMNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]			
	3D Array	<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]			
BYTE SINT USINT	Single	<TAGNAME>.00 ~ <TAGNAME>.07	<TAGNAME>	H/L	※1
	1D Array	<TAGNAME>[xl].00 ~ <TAGNAME>[xh].07	<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array	<TAGNAME>[xl,yl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh].07	<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array	<TAGNAME>[xl,yl,zl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh].07	<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
INT UINT WORD	Single	<TAGNAME>.00 ~ <TAGNAME>.15	<TAGNAME>		※1 ※2
	1D Array	<TAGNAME>[xl].00 ~ <TAGNAME>[xh].15	<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array	<TAGNAME>[xl,yl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh].15	<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array	<TAGNAME>[xl,yl,zl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh].15	<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
DINT UDINT DWORD	Single	<TAGNAME>.00 ~ <TAGNAME>.31	<TAGNAME>		※1
	1D Array	<TAGNAME>[xl].00 ~ <TAGNAME>[xh].31	<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array	<TAGNAME>[xl,yl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh].31	<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array	<TAGNAME>[xl,yl,zl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh].31	<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		

디바이스		비트 어드레스	워드 어드레스	32 bit	비고
DATE REAL TIME TOD TIME_OF_ DAY	Single	-	<TAGNAME>	H/L	※1
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
DATE_AND _TIME DT	Single	-	<TAGNAME>	-	※1※3
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
STRING	Single	-	<TAGNAME>	-	※1
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
LINT LWORD ULINT	Single	<TAGNAME>.00 ~ <TAGNAME>.63	<TAGNAME>	-	※4
	1D Array	<TAGNAME>[xl].00 ~ <TAGNAME>[xh].63	<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array	<TAGNAME>[xl,yl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh].63	<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array	<TAGNAME>[xl,yl,zl].00 ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh].63	<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
LREAL	Single	-	<TAGNAME>	-	※5
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		
LTIME	Single	-	<TAGNAME>	-	※5
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		

디바이스		비트 어드레스	워드 어드레스	32 bit	비고
WSTRING	Single	-	<TAGNAME>	-	※5
	1D Array		<TAGNAME>[xl] ~ <TAGNAME>[xh]		
	2D Array		<TAGNAME>[xl,yl] ~ <TAGNAME>[xh,yh]		
	3D Array		<TAGNAME>[xl,yl,zl] ~ <TAGNAME>[xh,yh,zh]		

※1 <TAGNAME> : 구조체의 경우, 구조체명을 포함한 Tag Name 이 됩니다. Tag Name 의 최대 문자수는 딜리미터, 번호를 포함하여 255 문자입니다.

예) BOOL type single symbol "BOOLSMBOL"
 BOOL type 1D Array "BOOL1D[10]
 WORD type 2D Array "WORD2D[10,10]
 UDINT type 3D Array "UDINT3D[0,1,2]
 STRING in User Defined Structure [STRUCT001] "STRUCT001.STRINGSYM"

※2 시스템 데이터 영역은 초기값으로 16 워드의 항목이 선택되어 있습니다. 16 워드 다음의 항목을 선택하는 경우 16 워드 이상의 배열의 태그를 시스템 데이터 영역에 할당한 다음 필요한 항목을 선택하십시오.

※3 접속기기에서는 64 비트 데이터 종류, 접속기기에서는 32 비트 데이터 종류입니다.

※4 표시기에서는 32 비트 데이터 종류, 접속기기에서는 64 비트 데이터 종류입니다. (표시기에서는 하위 4 바이트만 사용되고 상위 4 바이트는 무시됩니다.)
 비트를 지정하는 경우, 31~63 비트는 정상적으로 쓸 수 없습니다.

※5 들어올 수 있지만, 표시기에서는 지원하지 않는 데이터 종류이므로 사용하지 마십시오.

중 요


• EHV+ 시리즈와 접속하는 경우, 표시기에서는 배열을 사용할 수 없습니다.

MEMO

- Sub-Scope 는 접속기기에서 'Scope'\$'Sub-Scope' 라고 표시됩니다. ('\$' 는 구분 기호)
- ENUM 데이터 종류를 들어오기 하면 멤버명이 ENUM0 으로 변환됩니다. ENUM0 의 값은 0 이 됩니다.
- 태그명, 데이터 종류명 및 스코프명에 사용할 수 있는 문자는 다음과 같습니다.
 - 특수 문자는 사용할 수 없습니다.
 - 언더라인 '_' 을 연속해서 넣을 수 없습니다.
 - 최대 문자수는 반각 255 문자입니다.
- 시스템 데이터 영역에 대해서는 GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼을 참조하십시오.

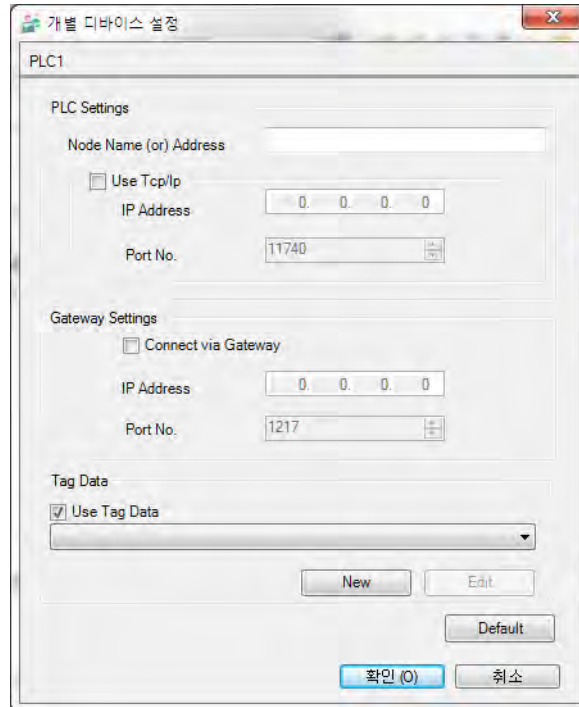
참조 : GP-Pro EX 레퍼런스 매뉴얼 「LS 영역 (다이렉트 액세스 방식 전용 영역)」

- 표 안의 아이콘에 대해서는 매뉴얼 표기상의 주의를 참조하십시오.

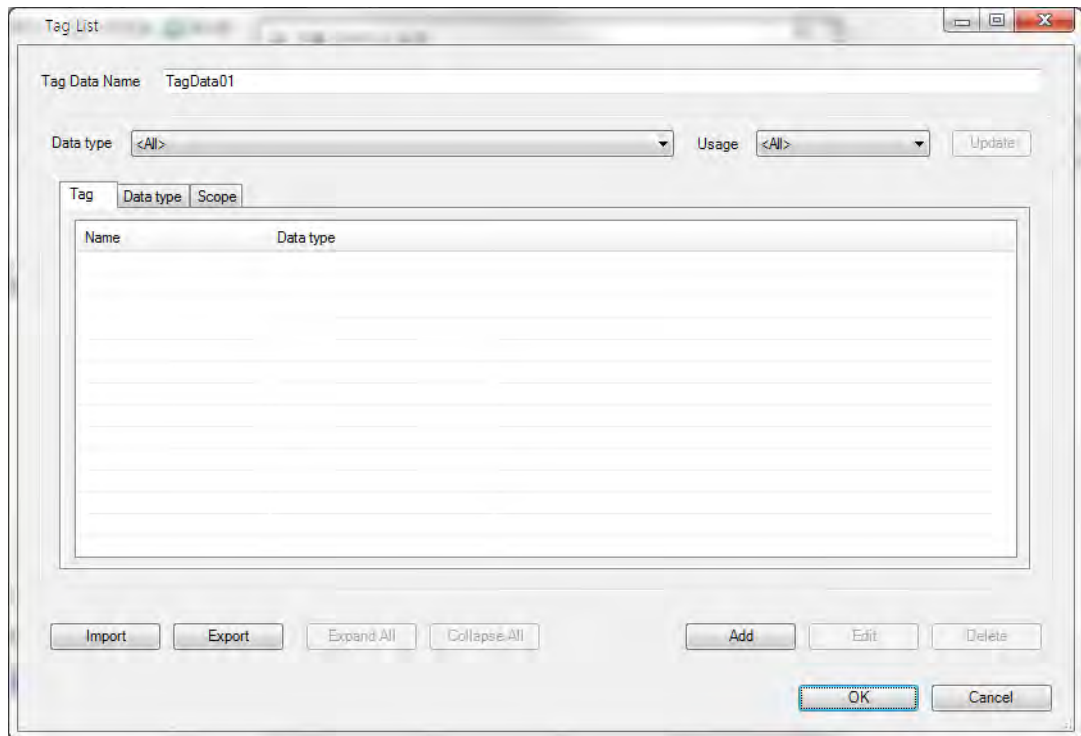
 「표기의 규칙」

■ 태그 파일 들어오기

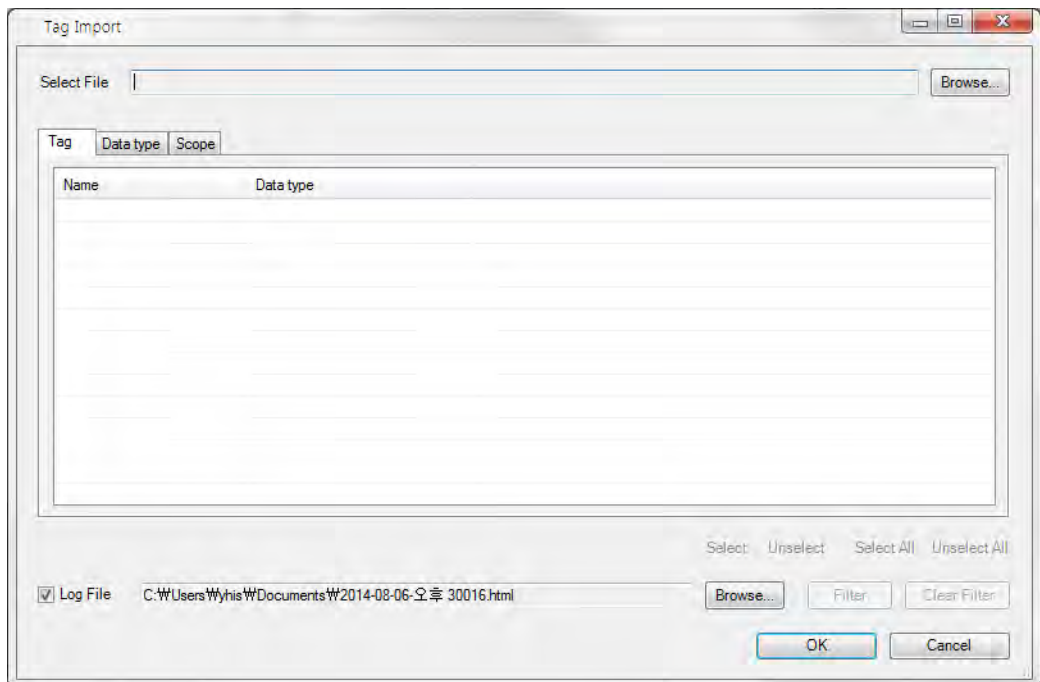
- 1 프로그래밍 소프트웨어에서 심볼을 작성합니다.
- 2 [Devices]GX Developer 의 [Application] 에서 마우스 오른쪽 버튼 클릭합니다.
- 3 표시된 메뉴에서 [Add Object]-[Symbol Configuration] 을 선택합니다.
- 4 표시기에서 사용하는 심볼을 [Selected variables] 로 이동합니다.
- 5 프로젝트를 빌드하여 접속기기에 다운로드합니다. 다운로드 시 심볼 데이터 (xml 파일) 가 작성됩니다.
- 6 GP-Pro EX 에서 [개별 디바이스 설정] 대화상자가 표시되면, [태그 데이터 사용] 에 체크 표시를 합니다.



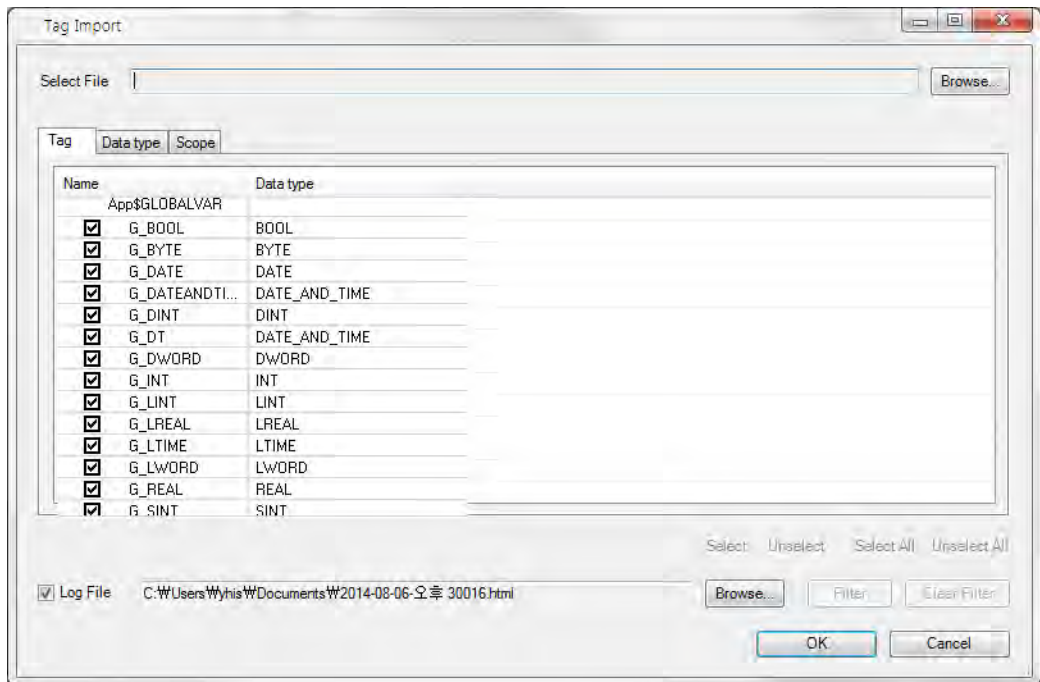
7 [새로 만들기] 를 클릭하여 [태그 리스트] 윈도우를 표시합니다 .



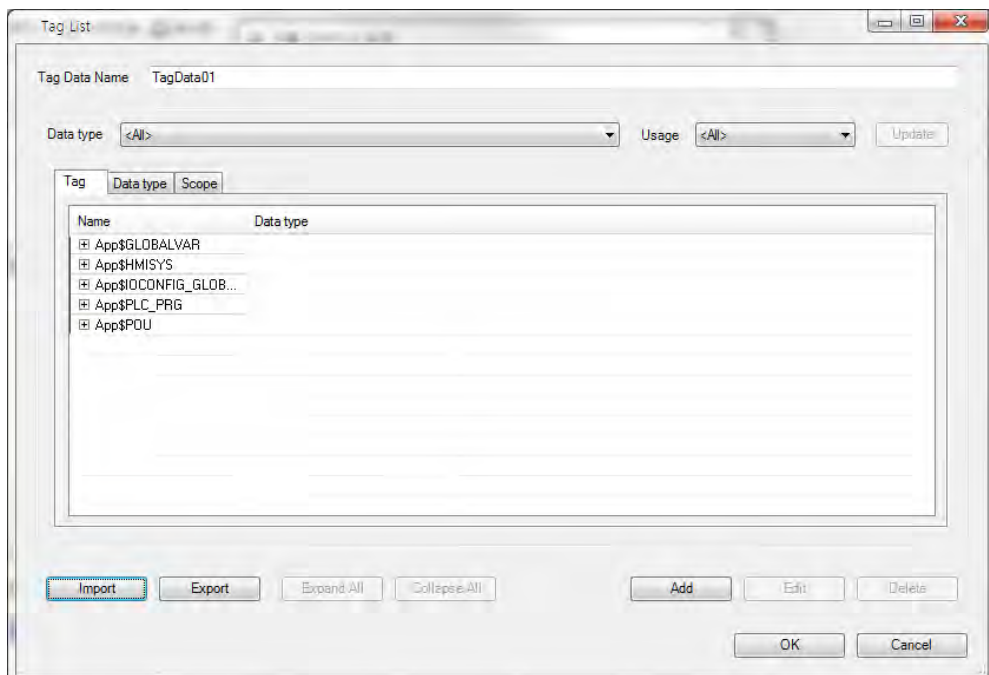
8 [들어오기] 를 클릭합니다 .



9 [들어오기 파일] 의 [참조] 를 클릭하고 심볼 데이터 (xml 파일) 를 선택합니다 .



10 들어오기 하는 심볼에 체크 표시를 하고 [확인] 을 클릭합니다 .



MEMO • 태그의 들어오기에 관한 자세한 내용은 레퍼런스 매뉴얼의 「접속기기 태그 사용」을 참조하십시오 .

6 디바이스 코드와 어드레스 코드

디바이스 코드와 어드레스 코드는 사용할 수 없습니다.

7 에러 메시지

에러 메시지는 접속기기의 화면에 「번호 : 디바이스명 : 에러 메시지 (에러 발생 위치)」와 같이 표시됩니다. 각 내용은 다음과 같습니다.

항목	내용
번호	에러 번호
디바이스명	에러가 발생한 접속기기의 명칭. 접속기기 명칭은 GP-Pro EX 에서 설정하는 접속기기의 이름입니다. (초기값 [PLC1])
에러 메시지	발생한 에러에 관한 메시지가 표시됩니다.
에러 발생 위치	<p>에러가 발생한 접속기기의 IP 어드레스나 디바이스 어드레스. 접속기기로부터 수신된 에러 코드가 표시됩니다.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">MEMO</div> <ul style="list-style-type: none"> • IP 어드레스는 「IP 어드레스 (10 진수) : MAC 어드레스 (16 진수)」의 형식으로 표시됩니다. • 디바이스 어드레스는 「어드레스 : 디바이스 어드레스」의 형식으로 표시됩니다. • 수신 에러 코드는 「10 진수 [16 진수]」의 형식으로 표시됩니다.

에러 메시지 표시 예

「RHAA035:PLC1: 쓰기 요구 시 에러 응답을 수신하였다 (수신 에러 코드 :2[02H])」

MEMO

- 수신된 에러 코드의 자세한 사항은 접속기기의 매뉴얼을 참조하십시오.
- 드라이버 공통의 에러 메시지에 대해서는 「보수트러블 매뉴얼」 - 「표시기에서 표시되는 에러」를 참조하십시오.

■ 접속기기 고유의 에러 메시지

에러 번호	에러 메시지	내용
RHxx128	(Node Name): Connection open error (Node: %s)	접속기기와 통신할 수 없거나 통신이 차단 되었을 때 표시됩니다. 접속기기의 설정 내용을 확인하십시오. (접속기기와의 통신에 노드명 또는 노드 어드레스를 사용하고 있는 경우에 표시됩니다.)
RHxx129	(Node Name): %s:Symbol mismatch with Device/PLC. Please update TagData in the project.	존재하지 않는 심볼에 액세스한 경우에 표시됩니다. 태그 데이터를 심볼 파일과 일치시켜 주십시오.
RHxx130	(Node Name): %s:Out of range value in write request (Address:%s)	범위 외의 값을 쓴 경우에 표시됩니다. 쓰기값을 확인하십시오.