

# FP3500-T11/FP3600-T11 取扱説明書

## お願い

ご使用前に必ず、別紙の「安全に関する使用上の注意」をお読みください。

## 梱包内容

FP 本体 1 台

取扱説明書 1 冊（本書）

防滴パッキン 1 個（本体に装着）

取り付け金具（4 個 1 組）

安全に関する使用上の注意 1 冊

USB ケーブル抜け防止クランプ 2 個



品質や梱包などには出荷に際し、万全を期しておりますが、万一破損や部品不足、その他お気付きの点がありましたら、直ちに販売店までご連絡くださいますようお願いいたします。

## ソフトウェアとマニュアル

FP-3500T/3600T シリーズを使用するには以下のソフトウェアが必要です。FP-3500T/3600T シリーズに関する詳細な情報は以下の PDF マニュアルを参照してください。

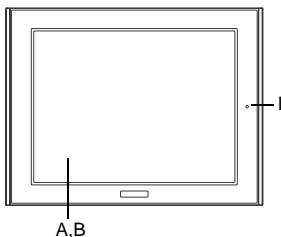
ソフトウェアおよびマニュアルは（株）デジタルのホームページからダウンロードしてください。（URL: <http://www.proface.co.jp/otasuke/>）

- ソフトウェア：マウスエミュレーションソフトウェア
- マニュアル：FP-3500T/3600T/3650T シリーズユーザーズマニュアル

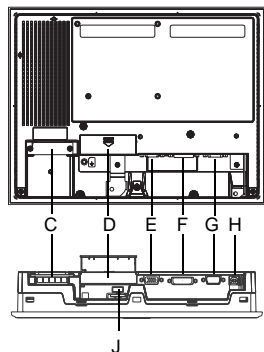
## 1 各部名称

FP の各部の名称を示します。

正面図



背面図

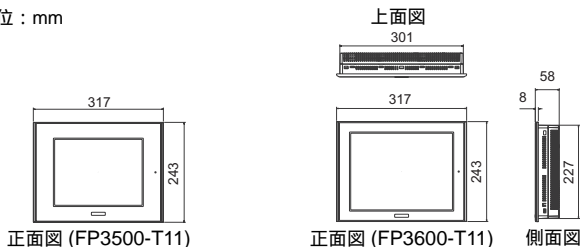


底面図

- A: TFT カラー LCD  
FP の表示出力部分です。ホストのデータを表示します。
- B: タッチパネル  
タッチした位置データを送信します。
- C: 電源入力用端子台  
電源ケーブルを接続します。
- D: 設定スイッチ  
カバーを開けるとディップスイッチ / スライドスイッチがあります。動作モードの設定を行うスイッチです。
- E: アナログ RGB コネクタ  
アナログ RGB のインターフェイス用コネクタです。
- F: DVI-D コネクタ  
DVI-D のインターフェイス用コネクタです。
- G: シリアルコネクタ  
シリアル (RS-232C) のインターフェイスです。各種ホストの間でタッチパネルデータの送信に使用されるインターフェイス用コネクタです。
- H: USB コネクタ (B タイプ)  
USB のインターフェイスです。各種ホストの間でタッチパネルデータの送信および USB-HUB のアップストリームポートに使用されるインターフェイス用コネクタです。
- I: フロント LED  
電源入力、バックライト管切れ及び画像信号入力の有無の状態を表示する LED です。
- J: USB コネクタ (A タイプ)  
本体内蔵の USB-HUB のダウンストリームポートです。(USB2.0/1.1 準拠)  
USB 機器を接続することができます。USB コネクタを使用するためには USB-HUB のアップストリームポート (H:USB コネクタ) とホストを接続する必要があります。

## 2 外観図

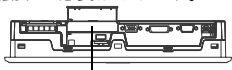
単位：mm



## 3 ディップスイッチ、スライドスイッチ

ディップスイッチ、スライドスイッチは本体底面にあります。ディップスイッチ、スライドスイッチは電源投入時の設定のみが有効です。設定を変更した場合は、FPを再起動する必要があります。

本体底面



ディップスイッチ (SW1)  
スライドスイッチ (SW2)

SW1

| スイッチ | 設定                   |
|------|----------------------|
|      | SW1-1 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-2 OSD 表示 / 非表示選択 |
|      | SW1-3 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-4 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-5 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-6 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-7 予約 (常時 OFF)    |
|      | SW1-8 予約 (常時 OFF)    |

- SW1-2 OSD の表示 / 非表示を切り替えるスイッチです。ON 状態で OSD 非表示、OFF 状態で OSD 表示可能です。出荷設定 OFF (OSD 表示可能)

SW2

| スイッチ | 設定  |
|------|---|
|      | タッチパネルのデータ入出力 (コマンド制御) を切り替えるスイッチです。RS-232C または USB を切り替えます。<br>出荷設定 232(RS-232C) |

## 4 外部インターフェース

### アナログ RGB インターフェイス

| 入力信号方式              | アナログ RGB   |
|---------------------|--|
| 入力信号特性              | 映像信号：アナログ RGB<br>同期信号：TTL レベル負極性または正極性<br>走査方式：ノンインタレース  |
| 画面調整機能<br>OSD による設定 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• コントラスト調整</li> <li>• ブライツネス調整</li> <li>• 水平表示位置調整</li> <li>• 垂直表示位置調整</li> <li>• 水平サイズ調整</li> <li>• フェーズ調整</li> <li>• ディマー調整</li> <li>• シャープネス調整</li> <li>• オールリセット機能 (デフォルト設定)</li> </ul> |

#### 表示可能モード (FP3500-T11)

| 解像度                      | 水平同期<br>信号周波数<br>(kHz) | 垂直同期<br>信号周波数<br>(Hz) | ドットクロック<br>周波数 (MHz) | 拡大倍率<br>(H：水平方向)<br>(V：垂直方向) | 表示解像度     |
|--------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|------------------------------|-----------|
| 640 × 350 <sup>1</sup>   | 31.469                 | 70.000                | 25.175               | × 1.0(H)<br>× 1.2(V)         | 640 × 420 |
| 640 × 400                | 31.469                 | 70.000                | 25.175               |                              | 640 × 480 |
| 640 × 400                | 24.827                 | 56.420                | 21.053               | × 1.0                        | 640 × 480 |
| 640 × 480                | 31.469                 | 59.992                | 25.175               |                              | 640 × 480 |
| 720 × 350 <sup>1,2</sup> | 31.469                 | 70.000                | 28.320               | × 0.89(H)<br>× 1.2(V)        | 640 × 420 |
| 720 × 400 <sup>2</sup>   | 31.469                 | 70.000                | 28.320               |                              | 640 × 480 |

- 1 垂直 350 ラインの場合、上下合わせて 50 ラインを含む 400 ラインを 480 ライン (1.2 倍) まで拡大表示します。
- 2 この解像度で表示する場合は、OSD の「System Settings」:「720 × 400 Mode」を ON にしてください。

#### 表示可能モード (FP3600-T11)

| 解像度                      | 水平同期<br>信号周波数<br>(kHz) | 垂直同期<br>信号周波数<br>(Hz) | ドットクロック<br>周波数 (MHz) | 拡大倍率<br>(H：水平方向)<br>(V：垂直方向) | 表示解像度     |
|--------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|------------------------------|-----------|
| 640 × 350 <sup>1</sup>   | 31.469                 | 70.000                | 25.175               | × 1.25(H)<br>× 1.5(V)        | 800 × 525 |
| 640 × 400                | 31.469                 | 70.000                | 25.175               |                              | 800 × 600 |
| 640 × 400                | 24.827                 | 56.420                | 21.053               | × 1.25(H)<br>× 1.25(V)       | 800 × 600 |
| 640 × 480                | 31.469                 | 59.992                | 25.175               |                              | 800 × 600 |
| 640 × 480                | 35.000                 | 66.670                | 30.240               | × 1.1(H)<br>× 1.5(V)         | 800 × 600 |
| 640 × 480                | 37.861                 | 72.810                | 31.500               |                              | 800 × 600 |
| 720 × 350 <sup>1,2</sup> | 31.469                 | 70.000                | 28.320               | × 1.1(H)<br>× 1.5(V)         | 800 × 525 |
| 720 × 400 <sup>2</sup>   | 31.469                 | 70.000                | 28.320               |                              | 800 × 600 |
| 800 × 600                | 35.156                 | 56.250                | 36.000               | × 1.0                        | 800 × 600 |
| 800 × 600                | 37.879                 | 60.317                | 40.000               |                              | 800 × 600 |

- 1 垂直 350 ラインの場合、上下合わせて 50 ラインを含む 400 ラインを 600 ライン (1.5 倍) まで拡大表示します。
- 2 この解像度で表示する場合は、OSD の「System Settings」:「720 × 400 Mode」を ON にしてください。

## アナログ RGB 信号コネクタのピン番号と信号名称。

| ピン番号 | 信号名       | 内容         | ピンコネクション |
|------|-----------|------------|----------|
| 1    | アナログ R    | R 信号入力     |          |
| 2    | アナログ G    | G 信号入力     |          |
| 3    | アナログ B    | B 信号入力     |          |
| 4    | リザーブ      | NC (予備入力)  |          |
| 5    | デジタルグラウンド | デジタル信号 GND |          |
| 6    | リターン R    | R 信号 GND   |          |
| 7    | リターン G    | G 信号 GND   |          |
| 8    | リターン B    | B 信号 GND   |          |
| 9    | リザーブ      | NC (予備入力)  |          |
| 10   | デジタルグラウンド | デジタル信号 GND |          |
| 11   | リザーブ      | NC (予備入力)  |          |
| 12   | DDC DATA  | DDC データ    |          |
| 13   | H.SYNC    | 水平同期信号入力   |          |
| 14   | V.SYNC    | 垂直同期信号入力   |          |
| 15   | DDC CLOCK | DDC クロック   |          |

適合コネクタ ..... ミニ Dsub15 ピンオス  
コネクタネジピッチ ..... インチ (4-40)

ケーブル ..... (株)デジタル製 アナログ RGB ケーブル  
FP-CV02-45<4.5m> (VGA 仕様)

**重要** ・ (株)デジタル製 RGB ケーブルを使用せず、自作のケーブル等を使用された場合にはノイズ等に対する動作の保証はできません。

## DVI-D インターフェイス

| 入力信号方式              | DVI-D   |
|---------------------|---|
| 画面調整機能<br>OSD による設定 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• コントラスト調整</li> <li>• ディマー調整</li> <li>• オールリセット機能 (デフォルト設定)</li> <li>• ブライトネス調整</li> <li>• シャープネス調整</li> </ul> |

表示可能モード (FP3500-T11)

| 解像度                    | 水平同期<br>信号周波数<br>(kHz) | 垂直同期<br>信号周波数<br>(Hz) | ドットクロック<br>周波数 (MHz) | 拡大倍率<br>(H : 水平方向)<br>(V : 垂直方向) | 表示解像度     |
|------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------------------|-----------|
| 640 × 400              | 31.469                 | 70.000                | 25.175               | × 1.0(H)<br>× 1.2(V)             | 640 × 480 |
| 640 × 400              | 24.827                 | 56.420                | 21.053               |                                  | 640 × 480 |
| 640 × 480              | 31.469                 | 59.992                | 25.175               | × 1.0                            | 640 × 480 |
| 720 × 400 <sup>1</sup> | 31.469                 | 70.000                | 28.320               | × 0.89(H)<br>× 1.2(V)            | 640 × 480 |

1 この解像度で表示する場合は、OSD の「System Settings」:「720 × 400 Mode」を ON にしてください。

## 表示可能モード (FP3600-T11)

| 解像度                    | 水平同期<br>信号周波数<br>(kHz) | 垂直同期<br>信号周波数<br>(Hz) | ドットクロック<br>周波数 (MHz) | 拡大倍率<br>(H: 水平方向)<br>(V: 垂直方向) | 表示解像度     |
|------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|--------------------------------|-----------|
| 640 × 400              | 31.469                 | 70.000                | 25.175               | × 1.25(H)<br>× 1.5(V)          | 800 × 600 |
| 640 × 400              | 24.827                 | 56.420                | 21.053               |                                | 800 × 600 |
| 640 × 480              | 31.469                 | 59.992                | 25.175               | × 1.25(H)<br>× 1.25(V)         | 800 × 600 |
| 640 × 480              | 35.000                 | 66.670                | 30.240               |                                | 800 × 600 |
| 640 × 480              | 37.861                 | 72.810                | 31.500               |                                | 800 × 600 |
| 720 × 400 <sup>1</sup> | 31.469                 | 70.000                | 28.320               | × 1.1(H)<br>× 1.5(V)           | 800 × 600 |
| 800 × 600              | 35.156                 | 56.250                | 36.000               | × 1.0                          | 800 × 600 |
| 800 × 600              | 37.879                 | 60.317                | 40.000               |                                | 800 × 600 |

- 1 この解像度で表示する場合は、OSDの「System Settings」:「720 × 400 Mode」をONにしてください。

## DVI-D 信号コネクタのピン番号と信号名称

| ピン<br>番号 | 信号名               | ピン<br>番号 | 信号名               | ピンコネクション |
|----------|-------------------|----------|-------------------|----------|
| 1        | TMDS DATA2-       | 13       | NC                |          |
| 2        | TMDS DATA2+       | 14       | NC                |          |
| 3        | TMDS DATA2 SHIELD | 15       | GND               |          |
| 4        | NC                | 16       | Hot Plug Detect   |          |
| 5        | NC                | 17       | TMDS DATA0-       |          |
| 6        | DDC Clock         | 18       | TMDS DATA0+       |          |
| 7        | DDC Data          | 19       | TMDS DATA0 SHIELD |          |
| 8        | NC                | 20       | NC                |          |
| 9        | TMDS DATA1-       | 21       | NC                |          |
| 10       | TMDS DATA1+       | 22       | TMDS CLOCK SHIELD |          |
| 11       | TMDS DATA1 SHIELD | 23       | TMDS CLOCK+       |          |
| 12       | NC                | 24       | TMDS CLOCK-       |          |

適合コネクタ .....DVI-D24 ピンオス

コネクタネジピッチ ..... インチ (4-40)

ケーブル ..... (株)デジタル製 DVI-D ケーブル  
(FP-DV01-50<5m>)

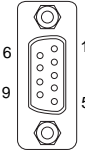
重要

- ・ (株)デジタル製 DVI-D ケーブルを使用せず、自作のケーブル等を使用した場合にはノイズ等に対する動作の保証はできません。

## シリアルインターフェイス

|                  |         |           |
|------------------|---------|-----------|
| RS-232C インターフェイス | ボーレート   | : 9600bps |
|                  | データ長    | : 8ビット    |
|                  | パリティ    | : なし      |
|                  | ストップビット | : 1       |
|                  | フロー制御   | : なし      |

### シリアルインターフェイスコネクタのピン番号と信号名称

| ピン番号 | 信号名 | 内容                     | ピンコネクション  |
|------|-----|------------------------|---|
| 1    | CD  | キャリアディテクト <sup>1</sup> |  |
| 2    | RD  | 受信データ (FP HOST)        |   |
| 3    | SD  | 送信データ (FP HOST)        |   |
| 4    | DTR | ターミナルレディ <sup>1</sup>  |   |
| 5    | GND | グラウンド                  |   |
| 6    | DSR | データセット可能 <sup>1</sup>  |   |
| 7    | RS  | 送信要求信号 (FP HOST)       |   |
| 8    | CS  | 送信可能信号 (FP HOST)       |   |
| 9    | NC  | FP 内部で使用               |   |

1 CD、DTR、DSR は FP 内部で互いに接続されています。

適合コネクタ .....Dsub 9 ピンメス

コネクタネジピッチ ..... インチ (4-40)

ケーブル ..... (株)デジタル製 FP 用 SIO ケーブル (FP61V-IS00-O)

#### 信号名について

FP のシリアルインターフェイスはパソコンと同ピン (ストレート) ケーブルで接続できるようになっており、信号名もパソコン側にあわせてあります。

ですからパソコンの信号名と同じ信号名の番号を接続するようになります。

例えば、2 ピンの RD はパソコン側の RD に接続してください。FP にとって RD は出力信号です。

表の内容の (FP HOST) の矢印または FP-3500T/3600T/3650T シリーズユーザーズマニュアルの「オプションケーブル ピン番号」をご参照ください。

## USB インターフェイス (B タイプコネクタ: アップストリームポート)

### USB インターフェイスコネクタのピン番号と信号名称

| ピン番号 | 信号名     | 内容          | ピンコネクション  |
|------|---------|-------------|---|
| 1    | USB1-5V | +5VIN       |  |
| 2    | USB1(-) | USB データ (-) |   |
| 3    | USB1(+) | USB データ (+) |   |
| 4    | GND     | グラウンド       |   |

ケーブル ..... (株)デジタル製 USB ケーブル (FP-US00)

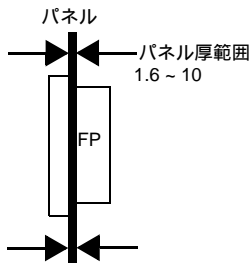
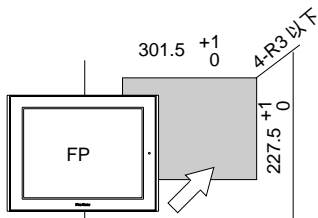
#### 重要

- ・ (株)デジタル製 USB ケーブルを使用せず、自作のケーブル等を使用された場合にはノイズ等に対する動作の保証はできません。

## 5 取り付け

- (1) パネルカット寸法にしたがって、パネル面に取り付け穴を開けます。

単位：mm

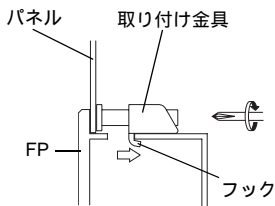
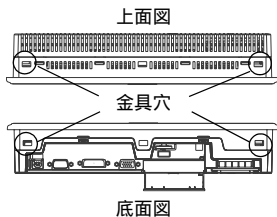


- (2) FP に防滴パッキンが装着されていることを確認し、パネル面の正面から FP を挿入します。

**重要**

- 防滴効果を必要としないような環境においても防滴パッキンは、必ず使用してください。  
防滴パッキンの取り付け方法については FP-3500T/3600T/3650T シリーズユーザーズマニュアルを参照してください。

- (3) FP の金具穴のうち、図に示す 4カ所に取り付け金具のフックを入れ、4カ所のネジを対角順に均等に少しずつ締めてください。



**重要**

- 強く締めすぎると破損する恐れがあります。
- 防滴効果確保のための適正締め付けトルクは 0.5N・m です。



## 6 電源ケーブルの配線について

電源ケーブルを配線します。



- 感電の恐れがありますので、必ず電源が供給されていない状態で接続してください。
- 記載の電源電圧以外の電圧で使用しないでください。火災、感電、および破損のおそれがあります。
- FP 本体には電源スイッチがないため、ブレーカーを取り付けてください。


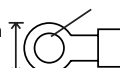
### 電気的仕様

| 項目   | 仕様                                 |  |
|------|------------------------------------|--|
| 電源   | 定格電圧                               | AC100V ~ AC240V  |
|      | 電圧許容範囲                             | AC85V ~ AC265V   |
|      | 定格周波数                              | 50/60Hz  |
|      | 周波数許容範囲                            | 40Hz ~ 72Hz  |
|      | 許容瞬停時間                             | 1 サイクル以下   |
|      | 消費電力                               | AC100V 0.90A 以下 (TYP 0.55A)<br>AC240V 0.45A 以下 (TYP 0.30A) |
|      | 突入電流                               | 60A 以下   |
| 絶縁耐力 | AC1500V 20mA 1 分間 (充電部端子と F G 端子間) |  |
| 絶縁抵抗 | DC500V 10M 以上 (充電部端子と FG 端子間)      |  |

### 環境仕様

| 項目     | 仕様                                    |
|--------|---------------------------------------|
| 使用周囲温度 | 0 ~ 50 取り付け角度垂直方向より 30° 以内            |
| 保存周囲温度 | -20 ~ +60                             |
| 使用周囲湿度 | 10 ~ 90%RH( 結露しないこと、湿球温度 39 以下)       |
| 保存周囲湿度 | 10 ~ 90%RH( 結露しないこと、湿球温度 39 以下)       |
| じんあい   | 0.1mg/m <sup>3</sup> 以下 ( 導電性塵埃のないこと) |
| 汚染度    | 汚染度 2                                 |

### 電源ケーブル仕様

|          | AC ケーブル  | アース線  |
|----------|--|---|
| 電源ケーブル   | 二重絶縁線<br>1.25 ~ 2.0mm <sup>2</sup><br>(16-14AWG)   | 1.25 ~ 2.0mm <sup>2</sup><br>(16-14AWG)   |
| 推奨圧着端子 1 | 日本圧着端子製造(株)製<br>V2-MS3 相当<br><br>3.2mm 以上<br><br>6.0mm 以下<br> | 日本圧着端子製造(株)製<br>V2-P4 相当<br><br>4.3mm 以上<br><br>7.0mm 以下<br> |

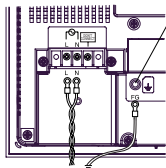
- 1 ネジのゆるみ時の短絡を防止するために、絶縁スリーブ付き圧着端子を使用してください。

#### 電源ケーブル接続方法

AC タイプの電源ケーブルは、以下の手順に従って配線してください。

- (1) 通電されていないことを確認します。
- (2) 端子台カバーを外します。
- (3) 端子台の2カ所 (L、N) および FG (フレームグラウンド) ターミナルのネジを外し、圧着端子をネジ穴にあわせた後、ネジ止めします。

FG (フレームグラウンド) ターミナル



#### MEMO

- 適正な締め付けトルクは以下のとおりです。

端子台 : 0.5 ~ 0.6N・m

FG (フレームグラウンド) ターミナル : 0.6 ~ 0.7N・m

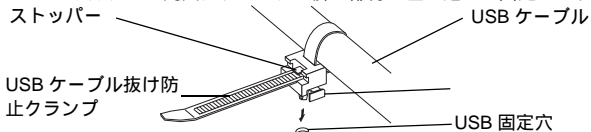
- (4) 端子台カバーを付けます。

## 7 USB ケーブルの配線について

### USB ケーブル抜け防止クランプの使用法

#### USB ケーブルへの取り付け方法

- (1) USB ケーブルを USB コネクタへ接続します。
- (2) USB ケーブル抜け防止クランプで USB ケーブルを結束し、本体側の USB ホルダーの丸穴にクランプの脚の部分差し込んで固定します。



#### USB ケーブルの取り外し方法

- (1) USB ケーブル抜け防止クランプのストッパーをマイナスドライバー等で押し上げ、ロックをはずします。
- (2) USB ケーブルを取り外します。

#### MEMO

- ストッパーを押し上げにくい場合は、図中の部分を押して USB ケーブル抜け防止クランプをホルダーからいったんはずして作業を行ってください。

## 8 電源供給時の注意事項

電源供給時の注意事項です。

- 電圧変動が規定値以上の場合は、定電圧トランスを接続してください。
- 線間や大地間は、ノイズの少ない電源を使用してください。ノイズが多い場合は、絶縁トランス（ノイズカットトランス）を接続してください。
- FPの電源と入出力機器、および動力機器とは、系列を分離して配線してください。
- 主回路（高電圧、大電流）線、入出力信号線、電源ケーブルは、それぞれ束線、接近をしないでください。
- 雷のサージ対策に、雷用サージアブソーバを接続してください。
- ノイズ対策のため、電源ケーブルはできるだけ短くしてください。

## 9 接地時の注意事項

- FPの背面にあるFG端子からの接地は、専用接地としてください。「接地工事はD種接地、接地抵抗100以下」

## 10 入出力信号接続時の注意事項

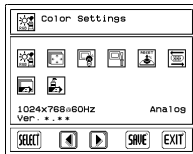
- 入力信号線、および出力信号線は、動力回路のケーブルとは別の配線系統に布線をしてください。
- 動力回路ケーブルを別の配線系統にできないときには、シールドケーブルを使用して、シールド端を接地してください。

## 11 OSDの設定

### OSD機能

FPは画面上に表示されたメニューをタッチパネルで操作して、画像表示状態の微調整を行うことができます。この機能をOSD(On Screen Display)と称しています。OSDで設定できる項目と機能を示します。

< OSD画面例 > (“Ver.\*.\*\*”は、バージョンを示しています。)



| 項目   | 機能              |   |
|--|-----------------|---|
|  | Color Settings  | コントラスト・ブライトネスを調整します。                    |
|  | Screen Settings | 画面の表示位置を調整します。 (アナログ RGB のみ)            |
|  | Custom Display  | シャープネスやバックライトの明るさを調整します。                |
|  | System Settings | クリック音などの設定をおこないます。                      |
|  | All Reset       | OSD の設定値をデフォルト値に戻します。                   |
|  | Input Source    | アナログ RGB DVI - D を切り替えます。               |
|  | Auto Adjust     | 表示位置を自動調整します。 (アナログ RGB のみ)             |
|  | Auto Gain       | コントラスト、ブライトネスを自動調整します。<br>(アナログ RGB のみ) |
|  | ESC             | 設定をキャンセルし、上の階層の画面に戻ります。                 |
|  | SET             | 設定をセットし、上の階層の画面に戻ります。                   |
|  | Arrow KEY       | 選択を変更します。                               |
|  | SELECT          | アイコンまたは項目を選択します。                        |
|  | SAVE            | 現在の設定値を保存し、OSD を終了します。                  |
|  | EXIT            | OSD を終了します。                             |





### 起動

タッチパネルの左上角、右上角、右下角を、この順番で5秒以内に押すと、OSD が起動し OSD モードに入ります。OSD モード中は、画面中央部に設定画面が表示されます。また、OSD モード中、タッチパネル入力は設定終了まで OSD のみに使用され、外部には出力されません。



### MEMO

・ ディップスイッチ SW1-2 が ON の場合、OSD は表示されません。

### 操作

OSD はウィンドウ上のアイコンをタッチして操作します。OSD 起動直後にはトップメニューが表示されます。調整したい項目のアイコンをタッチすると、その項目のサブメニューまたは変更操作画面に移行します。変更操作画面では、  のアイコンをタッチして調整を行います。調整結果をセットするには、 をタッチします。セットした値を保存するには、 をタッチします。

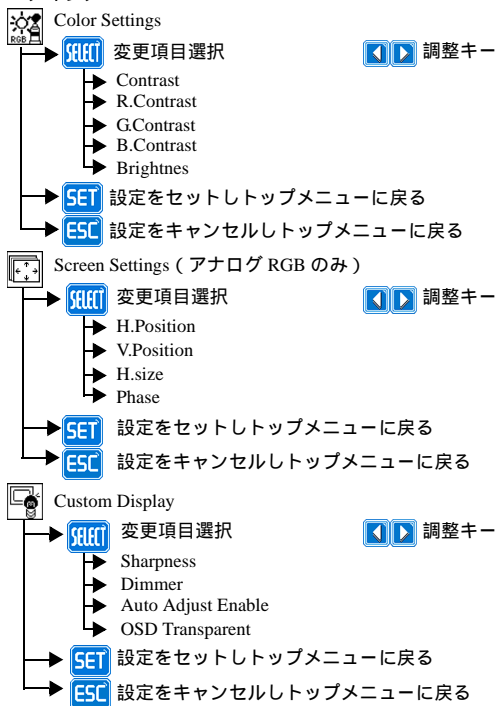
### 終了

トップメニューで  または  をタッチするか、各画面で30秒間以上、何も操作せず放置すると、OSD は終了します。

**重要**

- OSD では、**SET** をタッチすることにより、そのときの設定値をセットすなわち保持します。この値は電源を切るかリセットがかかるまで保持され、有効です。設定変更後、保存しないで電源を切ると、保持データは消えます。起動時には最後に保存されたデータのみが読み出されます。変更した設定値を有効にする場合には必ず **SAVE** をタッチしてください。
- EXIT** をタッチするか、または 30 秒間以上何も操作せずに OSD を終了した場合、そのとき調整中であった項目に対する設定値はセットすなわち保持されます。この値は電源を切るかリセットがかかるまで保持され、有効です。

## メインメニュー





## System Settings



変更項目選択



調整キー

Click Tone

画面タッチ時にクリックブザーを鳴らすか鳴らさないか、また鳴らす場合には音を高音にするか低音にするかを設定  
(初期値：OFF <鳴らさない>)

720 × 400 Mode

VGA テキストモードの入力データ解像度が 720 × 400 の場合は ON その他の場合は OFF に設定  
(初期値：OFF)

Auto off Disp

画面表示のオート OFF 機能の有効 / 無効および有効の場合の時間を設定  
(初期値：OFF <設定しない>)  
表示のオート OFF 機能とは、画面の焼け付き防止に、タッチパネルが一定時間操作されない場合には表示を自動的に消す機能です。タッチ未検出により表示が消えるまでの間隔（どのくらいタッチされないと画面を消すか）を設定します。設定した時間タッチパネルが操作されないと、バックライトが自動的に OFF になります。  
1min (分)、3min、5min、10min、OFF (設定しない)のうちから選択。

BL Alarm

バックライト切れ検出機能の有効 / 無効を設定  
(初期値：ON <有効>)  
バックライト切れを検出するとフロント LED が緑 / 赤点滅または橙点滅します。タッチパネルデータは、ホストへ出力されないため、誤操作を防止することができます。

**重要**

- バックライト切れの検出は、消費する電流を監視して行っています。バックライトの故障状態によっては検出できない場合や完全にバックライトが切れる前に検出される場合があります。



設定をセットしトップメニューに戻る



設定をキャンセルしトップメニューに戻る



#### ALL Reset



設定を ALL Reset しトップメニューに戻る



設定をキャンセルしトップメニューに戻る



#### Input Source



設定をセットしトップメニューに戻る



設定をキャンセルしトップメニューに戻る



#### Auto Adjust (アナログ RGB のみ)



設定をセットしトップメニューに戻る



設定をキャンセルしトップメニューに戻る



- ・ オートアジャストは、画面の端に黒色以外が表示されている状態で必ず実行してください。



#### Auto Gain (アナログ RGB のみ)



設定をセットしトップメニューに戻る



設定をキャンセルしトップメニューに戻る



- ・ オートゲインコントロールは、100%白色であるエリアと100%黒色であるエリア両方を持つ画面が表示されている状態で、必ず実行してください。



アイコン決定



アイコン選択



設定を保存し OSD を終了

全調整項目の設定を EEPROM に保存します。



OSD 終了

#### お断り

本製品を使用したことによるお客様の損害その他の不利益、または第三者からのいかなる請求につきましても、当社はその責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

株式会社 デジタル

〒 559-0031

大阪市住之江区南港東 8-2-52

TEL : ( 06 ) 6613-1101 ( 代 )

FAX : ( 06 ) 6613-5888

URL : <http://www.proface.co.jp/>

